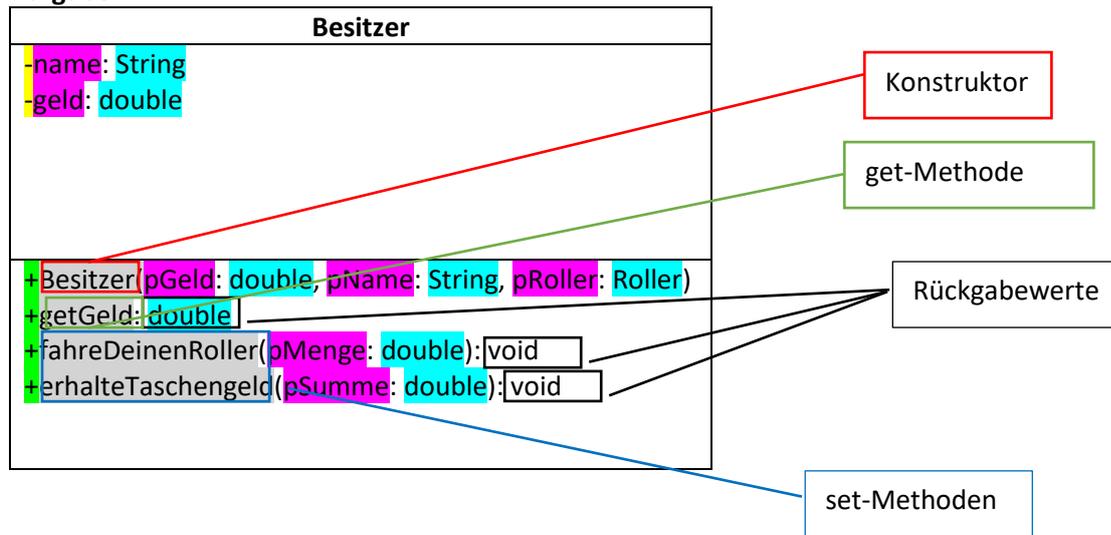


Aufgabe 1

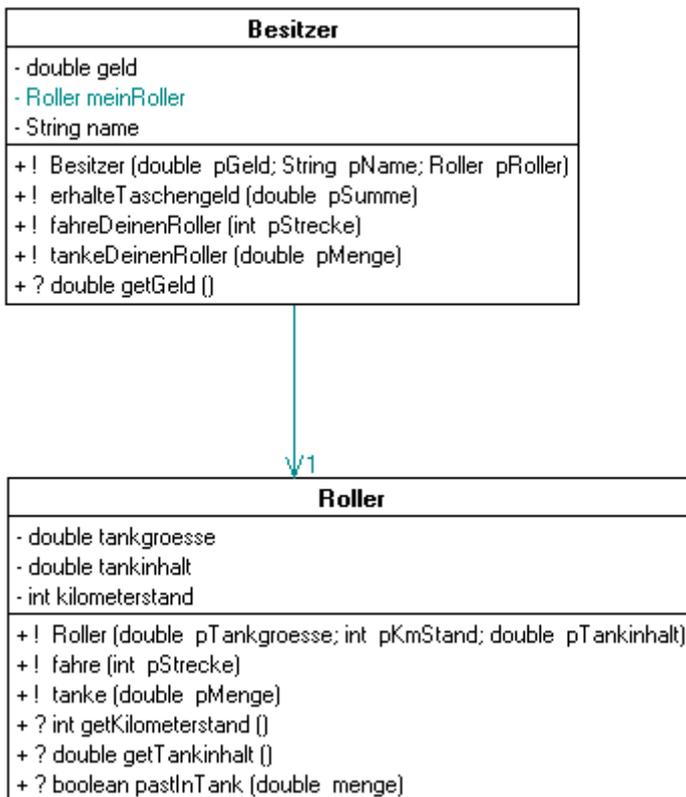


Legende

- Sichtbarkeitsattribut: private
- Sichtbarkeitsattribut: public
- Attribut-/Variablenname
- Methodenname
- Datentypen

Bitte entsprechend für die Klasse Roller durchführen.

Aufgabe 2



Aufgabe 3

Diagramm im Buch	Diagramm in UMLed
<ul style="list-style-type: none">- Das verbindende Attribut meinRoller steht auf dem Pfeil zwischen den Klassen- In der Liste der Attribute und Eingabeparameter stehen erst der Attribut-/ Variablenname, dann ein Doppelpunkt und dann der Datentyp- get- und set-Methoden sind nicht extra grafisch gekennzeichnet, sondern nur durch den Namen und den Aufbau der Methode unterscheidbar- Die Datentypen der Rückgabewerte von Methoden werden nach einem Doppelpunkt angegeben.	<ul style="list-style-type: none">- Das verbindende Attribut meinRoller steht in der Liste der Klassenattribute und ist farbig gekennzeichnet- In der Liste der Attribute und Eingabeparameter steht erst der Datentyp und dann direkt der Attribut-/ Variablenname- Get-Methoden (Anfragen) sind durch ein „?“ gekennzeichnet, set-Methoden (Aufträge) durch ein „!“- Die Datentypen der Rückgabewerte von Methoden wird nicht angegeben.